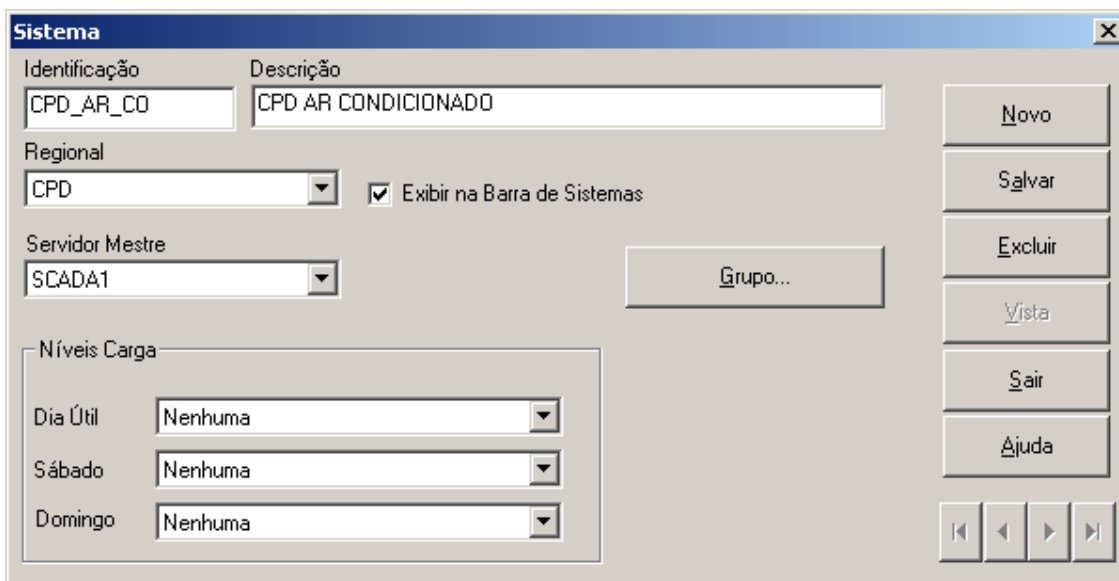


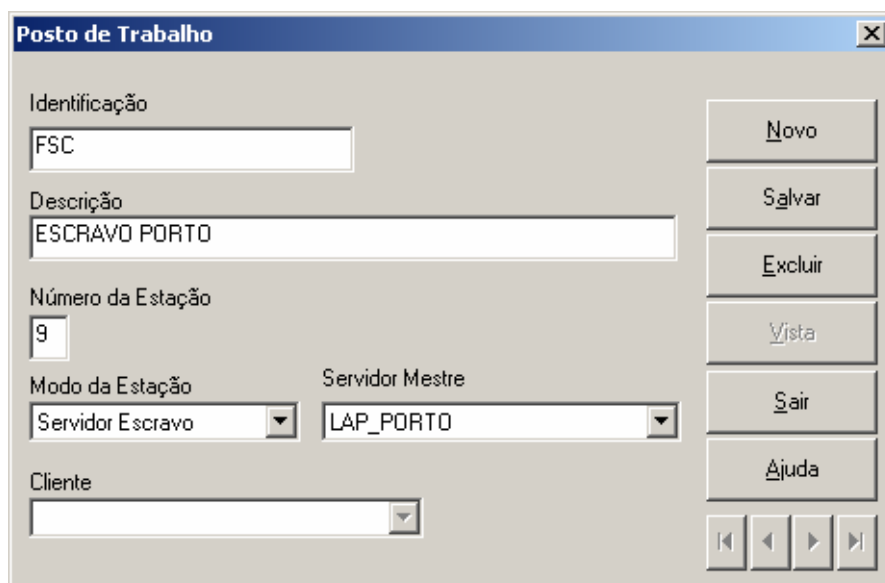
Arquitetura com Multiservidores

Uma arquitetura MULTISERVIDORES é adequada para instalações com um número muito grande de canais que se comunicam com o campo, podendo comprometer o desempenho dos servidores de comunicação. Neste caso, para melhorar a performance, utiliza-se mais de um conjunto de servidores Mestre-Escravo, cada um dois quais dedicado a comunicar-se com um subconjunto de canais. Por exemplo, cada subconjunto poderia atender uma regional. As configurações e características necessárias para implementar esta arquitetura são apresentadas abaixo:

- Em todos os arquivos de parametrização (*.INI) da instalação deve-se ter o parâmetro [Monitoring] Multiservidores = 1;
- Existirá uma única base de dados para todos os servidores e clientes (possivelmente com réplicas entre mestres e escravos) com todos os *sistemas*, *grupos* e *pontos* da instalação.
- No registro de um sistema, na base de dados, existirá um atributo que define o Servidor Mestre de comunicação dos pontos daquele sistema. Vários sistemas poderão ser supervisionados pelo mesmo servidor.



- Os números de identificação dos servidores e estações clientes são quaisquer, preferencialmente seqüenciais. O importante é o modo de operação de cada estação.
- Ao definirem-se servidores escravo, será apresentada a lista de servidores mestres já cadastrados para a escolha do servidor mestre que faz conjunto com este escravo.



Posto de Trabalho [X]

Identificação
FSC

Descrição
ESCRAVO PORTO

Número da Estação
9

Modo da Estação Servidor Mestre
Servidor Escravo LAP_PORTO

Cliente

Novo
Salvar
Excluir
Vista
Sair
Ajuda

Navigation buttons: [Back] [Left] [Right] [Forward]

- Basicamente um conjunto mestre-escravo não conhece nem se comunica com os outros conjuntos.
- Cada estação cliente terá um canal ActionNet cliente para cada conjunto de servidores aos quais deseja comandar e supervisionar dados em tempo real e receberá de cada servidor-mestre os dados dos pontos tratados por este servidor.
- Para o operador da estação cliente o fato de existir mais de um servidor é transparente e no caso de envio de telecomandos, o próprio sistema se encarregará de enviar o telecomando para o servidor correto.

