

### **Arquitetura com Multiservidores**

Uma arquitetura MULTISERVIDORES seria adequada para instalações com um número muito grande de canais de comunicação com o campo, na qual o grande número de canais pudesse comprometer o desempenho dos servidores. Neste caso se teria mais de um conjunto de servidores Mestre-Escravo, cada um dos quais dedicado a comunicar-se com um subconjunto dos canais. Por exemplo, cada conjunto se incumbiria da supervisão das SEs de uma regional. Fariam parte da instalação uma ou mais estações Clientes IHM, para serem utilizadas pelos operadores. As configurações necessárias, e características da arquitetura são as seguintes:

- Em todos os arquivos de parametrização (.INI) da instalação se deve ter o parâmetro [Monitoring] Multiservidores = 1;
- A base de dados para todos (servidores e clientes) será uma única (possivelmente com réplicas entre mestres e escravos) com todos os sistemas, grupos e pontos da instalação.
- Na definição dos Sistemas, segundo nível hierárquico, na base de dados, deverá ser especificado o Servidor Mestre que se encarregará da supervisão de todo aquele sistema, seus grupos e pontos. Vários sistemas poderão ser supervisionados pelo mesmo servidor.
- Os números de identificação dos servidores e estações clientes são quaisquer, preferencialmente seqüenciais. O importante é o Modo de operação de cada estação.
- Ao definir-se servidores como modo escravo, será apresentada lista de servidores mestres já cadastrados, para escolha do servidor mestre que faz conjunto com este escravo.
- Basicamente um conjunto mestre-escravo não conhece nem se comunica com os outros conjuntos. Cada mestre e escravo do mesmo conjunto funcionam como no caso de um único conjunto.
- Cada estação cliente terá um canal ActionNet cliente para cada conjunto de servidores aos quais deseja comandar e supervisionar dados em tempo real. Receberá de cada servidor, atualmente em modo mestre, os dados dos pontos definidos nos sistemas sendo tratados pelo servidor em questão.
- Para o operador da estação cliente o fato de existir mais de um servidor é transparente. Para o envio de telecomandos, o próprio sistema se encarregará de enviar o telecomando para o servidor correto, no qual o ponto de saída está cadastrado.
- Na definição dos canais de comunicação StandBy e ActionNet, os parâmetros IP Remoto Mestre e IP Remoto Escravo devem ser preenchidos com o nome do computador, definido em Painel de Controle – Sistema.
- Para cada conjunto mestre-escravo a definição de canais StandBy e ActionNet, é feita da mesma forma que a descrita no item seguinte.

